

## **SPIELBEGINN**

### **zu Regel 2.1**

Schiedsrichter/Schiedsrichterin lösen vor dem Spiel, die Gewinner wählen Spielfeldseite oder Auswechselfeldseite. Nach der Pause werden die Seiten gewechselt, aber die Auswechselfelder bleiben bestehen

## **SCHLUSSIGNAL**

### **zu Regel 2.11**

Ertönt das Schlussignal gleichzeitig mit der Ausführung eines Freiwurfs oder 6-m, muss der Wurf wiederholt werden; die unmittelbare Wirkung des Wurfs ist abzuwarten.

## **TIME-OUT**

### **zu Regel 2.14**

ein Time-out ist immer zwingend notwendig bei:  
Disqualifikation, Ausschluss, Hinausstellung von Offiziellen oder von Spieler/Spielerin (dem Kampfgericht soll dadurch die Möglichkeit gegeben werden, die fehlbaren Spieler eindeutig zu identifizieren)

## **TEAM TIME-OUT**

### **zu Regel 2.17**

Jede Mannschaft kann in jeder Halbzeit der normalen Spielzeit ein Team Time-out von einer Minute beantragen.

## **DER BALL**

### **zu Regel 3.2**

Können die Voraussetzungen aus Regel 3:2 aus organisatorischen Gründen nicht erfüllt werden, so kann auch ein Ersatzball beim Kampfgericht hinterlegt werden.

## **MANNSCHAFT, AUSWECHSELUNG, AUSRÜSTUNG**

### **zu Regel 4.2**

Eine Mannschaft besteht aus bis zu 8 Spielern, es müssen zu Spielbeginn 6 anwesend sein, sinkt die Zahl der Teilnehmberechtigten unter 4 ist das Spiel abzubrechen

### **zu Regel 4.8**

Ärmellose Trikots sind während der Qualifikationsturniere nicht zwingend erforderlich. Es dürfen maximal nur zwei Spieler/innen als Torhüter gekennzeichnet sein

### **zu Regel 4.13**

Spielerwechsel darf nur über die eigene Auswechsellinie erfolgen (besondere Beachtung hierbei Regel 5:12)

## **DER TORWART**

Es ist dem Torwart **nicht erlaubt:**

### **zu Regel 5.6**

den Torraum mit dem unter Kontrolle gebrachten Ball zu verlassen (der Abwurf muss wiederholt werden, es sei denn, er war angepfiffen)

## **DER TORWARTWECHSEL**

### **zu Regel 5.12**

der Torwart darf das Spielfeld nur über den eigenen Torraum betreten. Er darf also nicht „vorne“ eingewechselt werden.

## **DER TORRAUM**

### **zu Regel 6.5**

ein im Torraum befindlicher Ball, ob liegend oder rollend darf immer gespielt werden, solange die Feldspieler den Torraum mit keinem Körperteil berühren

## **DER TORRAUM**

### **zu Regel 7.1**

es ist erlaubt, den Ball zu werfen, pritschen, fausten, köpfen etc.

### **zu Regel 7.4**

auch mehrmaliges Prellen ist erlaubt

## DER PUNKTGEWINN, DIE SPIELENTSCHEIDUNG

### zu Regel 9.2

Für den Bereich des DHB gilt ab der Saison 2006: ein im Flug erzielt Tor (auch beim Shoot Out) wird mit 2 Punkten bewertet.

### zu Regel 9.3

Ein Torerfolg durch einem 6-m Wurf wird mit 2 Punkten bewertet


### zu Regel 9.6

Ein Tor vom Torwart zählt 2 Punkte, auch wenn dieser das Tor aus dem eigenen Torraum erzielt (Ausnahme: siehe 9:2).

### zu Regel 9.8

Die Reihenfolge für den Shoot-Out wird ausgelost. Bei Verlängerung des Shoot-Outs über die ersten fünf Werfer hinaus, beginnt die Mannschaft, die im ersten Durchgang nachgelegt hat.

es werden fünf Spieler benannt, welche die Würfe ausführen. Ist nach dem fünften Wurf keine Entscheidung gefallen, dürfen auch diese fünf Spieler die weiteren Würfe ausführen. Die Reihenfolge der Werfer ist vom Mannschaftsverantwortlichen festzulegen und vor Beginn des Shoot-Out's den Schiedsrichtern mitzuteilen.

Beide Torhüter befinden sich bei Anpfiff auf der Torlinie, danach dürfen sich beide Torhüter in ihrem Torraum bis zur 6-Meter-Linie bewegen. Beide Torhüter dürfen ihren Torraum nicht verlassen 

### Verlässt der abwehrende Torhüter den Torraum, so ist wie folgt zu verfahren:

- Landet der Ball im Tor und findet keine Berührung zwischen Torwart und Werfer statt, ist dem Torwart deutlich zu ermahnen, die Abstandsregel einzuhalten, bzw. im Wiederholungsfall hinauszustellen.
- Wehrt der Torwart unter Verletzung des Abstandsgebots den Ball erfolgreich ab, oder geht der Wurf am Tor vorbei, ist auf 6-Meter-Wurf zu entscheiden und der Torwart hinauszustellen.
- Berührt der Torwart den Werfer bei seinem Abwehrversuch, ist der Torwart zu disqualifizieren. Dabei sollte beachtet werden, ob und inwieweit der Zusammenprall auf eine aktive Handlung des Torwarts, oder etwa des Werfers selbst zurück zu führen ist.

Wirft der Torwart den Ball direkt auf das gegnerische Tor, so zählt der Treffer zwei Punkte.

## DER ABWURF

### zu Regel 12.2

Der Abwurf gilt als ausgeführt, wenn der vom Torwart gespielte Ball die Torraumlinie überquert hat.

## DER ABWURF

### zu Regel 16.2 (h)

Falscher Regelbezug: nicht (16.12) sondern (16.5)

### zu Regel 16.4

wird das Spiel mit 6-m fortgesetzt und dieser vom Gegner verwandelt, so darf die Mannschaft auch wieder auffüllen. Wird der Wurf verworfen, so darf erst nach Wechsel des Ballbesitzes wieder aufgefüllt werden

eine Hinausstellung ist im Spielprotokoll festzuhalten, da bei erneuter Hinausstellung des/der selben Spielers/Spielerin die Disqualifikation dieses/der Spielers/Spielerin folgt

## DIE SCHIEDSRICHTER

### zu Regel 17.14

die Schiedsrichter/Schiedsrichterinnen haben das Recht, ein Spiel zu unterbrechen oder abzuberechnen.

wenn:

ist eine Mannschaft oder ein einzelner Spieler so stark alkoholisiert, dass dadurch Mit- und Gegenspieler gesundheitlich gefährdet werden bzw. gefährden werden könnten, so ist diese/r zu disqualifizieren. Das weitere Vorgehen obliegt der spielleitenden Stelle.

Punktwertung	'normales' Tor	Pirouette	Im Flug erzielt	Torwart	6-Meter
Spielzeit	1	2	2	2	2
Shoot-Out	1	2	2	2	2